



IMPERIUM DATA SLATE Model. 75.RT-E1.41K

++Transmission++NIVEAU KAPPA++

+Inquisitrice Astrid Skane+

Sujet : Briefing de Mission

Planète : Iocanthus



++ The rewards of tolerance
are treachery and betrayal ++

Détails de la mission : les bureaux de l'Inquisition de Scintilla ont reçus une requête formelle d'assistance émise depuis Iocanthus par la communauté de leur d'espoir. Cette requête, bien que vague, suggère des perturbations suspecte, vraisemblablement d'origine warp ou psychique, survenus dans le périmètre d'une nouvelle cathédrale érigée en l'honneur de Saint Drusus. La cathédrale se dresse au centre d'un avant poste reculé, et la concrétisation de sa construction contribuera pour beaucoup à promouvoir la foi impériale sur ce monde troublé, un but louable que partagent les Saints Ordos.

Vos instructions sont de vous rendre sur la planète Iocanthus, ou vous assisterez un agent inquisitorial confirmé, le devin Aristarchus, en enquêtant avec lui sur ces incidents et en vous assurant du bon déroulement de la consécration de la cathédrale. Vos devoirs principaux sont de rassembler des données sur tout phénomène anormal rencontré, et au besoin, d'éliminer toute menace que vous découvrirez. Aristarchus aura l'honneur de vous commander en mon nom pour la durée de cette mission. Accordez-lui la même aide et loyauté que je suis en droit d'exiger de vous au nom de l'Empereur-Dieu.

Votre transport a été arrangé à bord du convoyeur commercial Brazen Sky afin de permettre votre départ immédiat. Une fois à bord, faites vous connaître de vos compagnons acolytes et familiarisez vous avec eux.

Un atterrissage à proximité du site n'est pas envisageable, à cause de sa situation géographique à l'intérieur d'une chaîne de montagne et de l'hostilité potentielle des autochtones. Vous arriverez donc sur la planète à Port Souffrance pour y retrouver Aristarchus. Des arrangements auront été pris pour vous permettre de voyager jusqu'à Lueur d'Espoir.

Addendum 1: La congrégation de la cathédrale

Il y'a deux ans, l'abbé-missionnaire Orland Skae a défendu avec succès le projet de construction de la première cathédrale Iocanthienne dans le campement de Lueur d'espoir. Depuis, les rapports indiquent qu'il a rassemblé autour de lui une congrégation significative de citoyens planétaires convertis et que de dignes pèlerins d'outre-monde ont rallié sa cause. Skae est lui-même un descendant très lointain de la noblesse Scintillienne. En parvenant à mobiliser des donations extérieures aussi bien qu'un soutien local considérable, il a réussi la ou d'autre avaient précédemment échoué.

Addendum 2: les phénomènes rapportés

Alors que la structure de la cathédrale était presque achevée; des phénomènes inaccoutumés ont été observés in situ et dans la zone environnante. Ces phénomènes incluraient d'étranges lumières dans les collines, des attaques d'animaux, des disparitions de personnes, une hausse des accidents et quelques décès inexplicables. Ces événements ont récemment culminé en incidents plus sérieux et manifestation surnaturels, comme des bruits fantomatiques, des suintements de sang sur les murs, des perturbations télékinétiques et autres manifestations fantasmagoriques.

Addendum 3: présentation planétaire

Société: Iocanthus a engendré une société pseudo-feodale anarchique, où tous les rapports de force sont basés sur la violence ou son possible emploi. Le contrôle de ce monde brutal repose entre les mains de divers seigneurs de guerre et diverses factions claniques. Celles-ci extraient et se débâtent mutuellement l'unique matière première dont la dime impériale est constituée, la roche rouge aux propriétés uniques appelée pierre de sang, afin de l'échanger à l'Imperium contre des biens manufacturés. Le seigneur de guerre le plus puissant à l'heure actuelle est le vervaï "skull", ayant de facto été reconnu comme gouverneur planétaire d'Iocanthus. La planète ne compte qu'une seule colonie fortifiée possédant un spatioport et contrôlée par l'Administratum, Port Souffrance, où la dime est centralisée avant d'être emportée.

Fondation: Iocanthus fut prise par le 2ème corps d'armée du général Drusus (devenu Saint Drusus) durant les premières grands croisades menées dans le secteur. Puisque la planète ne disposait d'aucune technologie significative, les troupes de Drusus vainquirent le peuple indigène, appelé les Ashleen, en une seule semaine de combats sanglants. Drusus nota plus tard dans ses mémoires que le seul aspect marquant de la planète était cette roche d'un rouge sanguin ainsi que le climat qui en résulté.

Notes additionnelles: Par le passé, Iocanthus a servir de terrain pénal ou étaient abandonnés les indésirables que, pour diverses raisons, les autorités scintilliennes ne souhaitaient pas exécuter ou expatrier plus loin. De tels exilés recevaient un équipement minimal, puis ils mouraient ou parvenaient à survivre sans autre intervention extérieure. La population actuelle de la planète est un brassage des descendants de ces condamnés et des autochtones Ashleen.

Ce fut le technopreter Mogren Thunt qui découvrit les propriétés étonnantes de la pierre de sang et qui fut le premier à l'exploiter.

Après qu'une vision lui eut réclamé d'édifier un temple "sur la planète qui pleure du sang", soeur Semberie de l'Adeptus Sororitas arriva sur la planète et ordonna la construction de l'abbaye de l'Aube dans l'une des chaînes de montagnes d'Iocanthus. Les installations de la Sororitas sont interdites aux étrangers.

La pierre de sang: Cette roche particulière qui compose la quasi totalité de la surface de Iocanthus, est aussi sa seule et unique ressource exploitable à l'échelle de l'empire. Elle possède de multiples propriétés étonnantes en alliages notamment pour la création d'armures résistantes à des conditions extrêmes ainsi que d'armes de contact très efficaces. Cependant sa propriétés la plus unique est sans doute sa capacité à être une puissante psychodrogue de combat si elle est mélangés à d'autres produits chimiques très facile d'accès.

Climat et environnement: Du à l'exploitation intensive de la pierre de sang, l'atmosphère est saturée de poussière et autres résidus rougeâtre, cela donne lieu à de nombreuses pluies d'un rouge sang tout aussi impressionnantes que malsaines. C'est de la que la planète tient son surnom de "la planète qui pleure du sang". Cependant l'atmosphère de la planète est parfaitement respirable et ses effets à long terme sur le métabolisme humain n'ont pu être déterminés.

Implications précédentes de l'Inquisition: pour le Iocanthian moyen, l'Inquisition n'est qu'une autre organisation semi-légitime extérieure à son monde. Bien que plusieurs autres missions inquisitoriales aient déjà été menées sur Iocanthus, toutes leurs archives sont protégées par un niveau d'accès supérieur au votre. Je les ai passées en revues et j'estime qu'aucune n'est pertinente dans le cadre de votre mission actuelle.

La planète enregistre historiquement un pourcentage de naissance de psykers légèrement supérieur à la moyenne, sans pour autant que cette différence soit très significative.

Les soeurs de l'Abbaye de l'Aube rapporte régulièrement au conclave toute activité hérétique inhabituelle. Hormis leur communauté, les saint ordos ne présentent aucune présence permanente sur Iocanthus.



1

2

3

4

